

23. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2_REG, que implemente a função $B = (A / 3) - 2$. Apresentar a computação e a função computada para as entradas 8 e 9.

```
R01: Faça subtrair_a vá_para R02;  
R02: Faça subtrair_a vá_para R03;  
R03: Faça subtrair_a vá_para R04;  
R04: Faça subtrair_a vá_para R05;  
R05: Faça subtrair_a vá_para R06;  
R06: Faça subtrair_a vá_para R07;  
R07: Faça subtrair_a vá_para R08;  
R08: Faça subtrair_a vá_para R09;  
R09: Se a_zero então vá_para Rx senão vá_para R10;  
R10: Faça adicionar_b vá_para R06;
```

```
(R01, (8, 0))  
(R02, (7, 0))  
(R03, (6, 0))  
(R04, (5, 0))  
(R05, (4, 0))  
(R06, (3, 0))  
(R07, (2, 0))  
(R08, (1, 0))  
(R09, (0, 0))  
(Rx , (0, 0))
```

```
(R01, (9, 0))  
(R02, (8, 0))  
(R03, (7, 0))  
(R04, (6, 0))  
(R05, (5, 0))  
(R06, (4, 0))  
(R07, (3, 0))  
(R08, (2, 0))  
(R09, (1, 0))  
(R10, (1, 0))  
(R06, (1, 1))  
(R07, (0, 1))  
(R08, (0, 1))  
(R09, (0, 1))  
(Rx , (0, 1))
```

<TCO_23, 2_REG> : 8 -> 0

<TCO_23, 2_REG> : 9 -> 1